**<?php require\_once "pclzip.lib.php";**

**$timer = new PclZip("timer.zip");** // создание образа класса с архивом

**$timer->extract();** // распаковка

**$timer->extract(PCLZIP\_OPT\_PATH, 'zz');** // распаковка в папку

**$var = $timer->extract**( // в переменную запишуться все значения файлов ( размер вес, посмотреть через var\_damp

**PCLZIP\_OPT\_BY\_PREG, '/\.js/',** // поиск по регулярке

**PCLZIP\_OPT\_PATH, 'zz'** // распаковка в папку

**PCLZIN\_OPT\_SET\_CHMOD, '0777'** // только для чтения

**PCLZIP\_OPT\_REMOVE\_ALL\_PATH** // открыть без папок, все файлы наружу

**PCLZIP\_OPT\_REMOVE\_PATH, 'js'** // из конкретной папки все в корень

**PCLZIP\_CB\_PRE\_EXTRACT, 'my\_func'**, // вызов функции до распаовки архива

**PCLZIP\_CB\_POST\_EXTRACT, 'my\_func2'** // вызов функции после распаовки архива

функции принимают 2 параметра $p\_event - хз $p\_header - все элементы архива, вернуть 1 при конце функции

);

**$arh = new PclZip("archive.zip");** // создаь архив

**$arh->create(**

**'pclzip.lib.php',** // имя файла, который нжо поместить

**'arh',** // папка для этого файла

**PCLZIP\_OPT\_NO\_COMPRESSION**, // добавть без сжатия

**PCLZIP\_OPT\_ADD\_PATH, 'one'**

**PCLZIP\_OPT\_REMOVE\_ALL\_PATH** // сохранить без папок, все файлы наружу

**PCLZIP\_OPT\_COMMENT,'Add comment'**// добавляет комментарий

**PCLZIP\_CB\_PRE\_ADD, 'my\_func'**, // вызов функции до создания архива

**PCLZIP\_sCB\_POST\_ADD, 'my\_func2'** // вызов функции после создания архива

**);**

**$arh->listContent();** // возвращает массив с характеристиками файлов, с которыми работает

**$arh->properties();** // сатус архива

**$arh->add(** // добавление к архиву

**array("index.php"),** // добавить массив элементов

**PCLZIP\_OPT\_COMMENT, 'add\_comment1'**,// сохдание комментария

**PCLZIP\_OPT\_ADD\_COMMENT, 'new comment2'**, // добавление комметария

**PCLZIP\_OPT\_PREPEND\_COMMENT, 'prev comment2'**, // добавление комметария перед остальными

**PCLZIP\_OPT\_NO\_COMPRESSION**, // добавть без сжатия

**PCLZIP\_OPT\_ADD\_PATH, 'one'** // добавление в папку

**);**